

SNIPER EXTREME 25

KOMUNIKAT TECHNICZNY NR 1 z dnia 23 listopada 2025 r.

1. INFORMACJE OGÓLNE – WPROWADZENIE

Na podstawie doświadczeń z poprzednich pięciu edycji zawodów Sniper Extreme, w trakcie których dochodziło m.in. do:

- niezrozumienia przez zawodników regulaminu oraz zasad rozgrywania pętli taktycznej (PT);
- braku zapoznania się z zasadami PT;
- nie stosowania się przez zawodników do zasad rozgrywania PT oraz do „planu działania” co skutkowało przestojami na trasie pętli, a następnie niezadowoleniem zawodników, którzy w dużej mierze sami doprowadzili do takiej sytuacji;
- uwagami zgłaszanymi w kontekście „skomplikowania” obliczeń wyników końcowych PT jak i całych zawodów (m.in. wagi przeliczeniowe poszczególnych konkurencji, etapów zawodów, zajętych miejsc, itd.), postanowiono zrezygnować z dodatkowych atrakcji/utrudnień (typu „plan działania”, „legendy”, zasady, bramki czasowe, hasła, zagadki, przeliczenia współrzędnych, itp. itd.) i uprościć do minimum zasady rozgrywania oraz punktację ogólną. Prawie wszystko sprowadza się do zasad: prościej, szybciej, celniej, skuteczniej.

W VI edycji zawodów SE wygra zespół, który zgromadzi największą liczbę punktów (suma punktów z każdej z około czterdziestu konkurencji/zadań).

W dniu publikowania komunikatu technicznego, maksymalna liczba punktów możliwych do zdobycia wynosi 962.

W przypadku gdy dwa lub więcej zespołów zgromadzi taką samą liczbę punktów, o ostatecznej klasyfikacji zdecyduje miejsce zajęte w konkurencji #15-UNIKANIE.

Konkurencja ta, polegać będzie na jak najszybszym pokonaniu dystansu około 5-8km (w zależności od wyboru trasy) w obliczu sił pościgowych.

2. BIURO ZAWODÓW

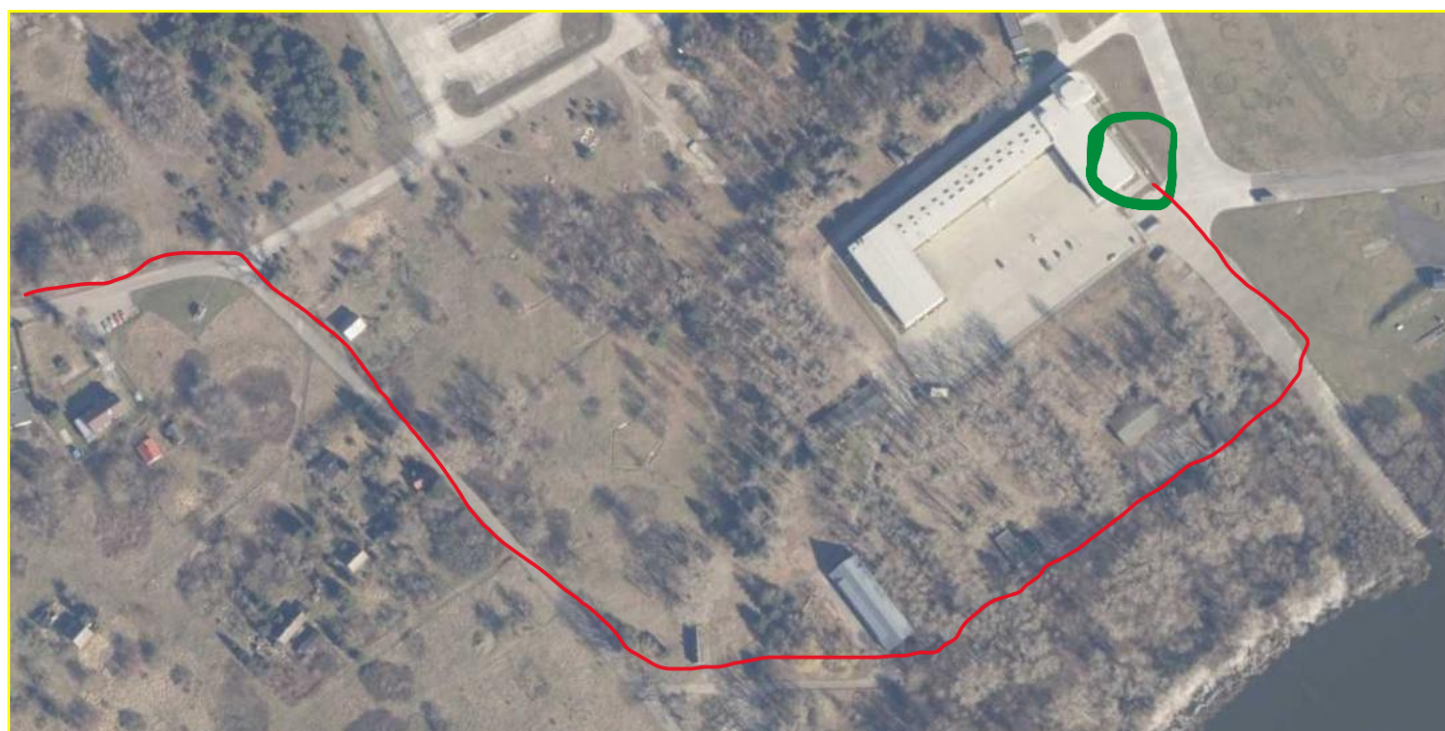
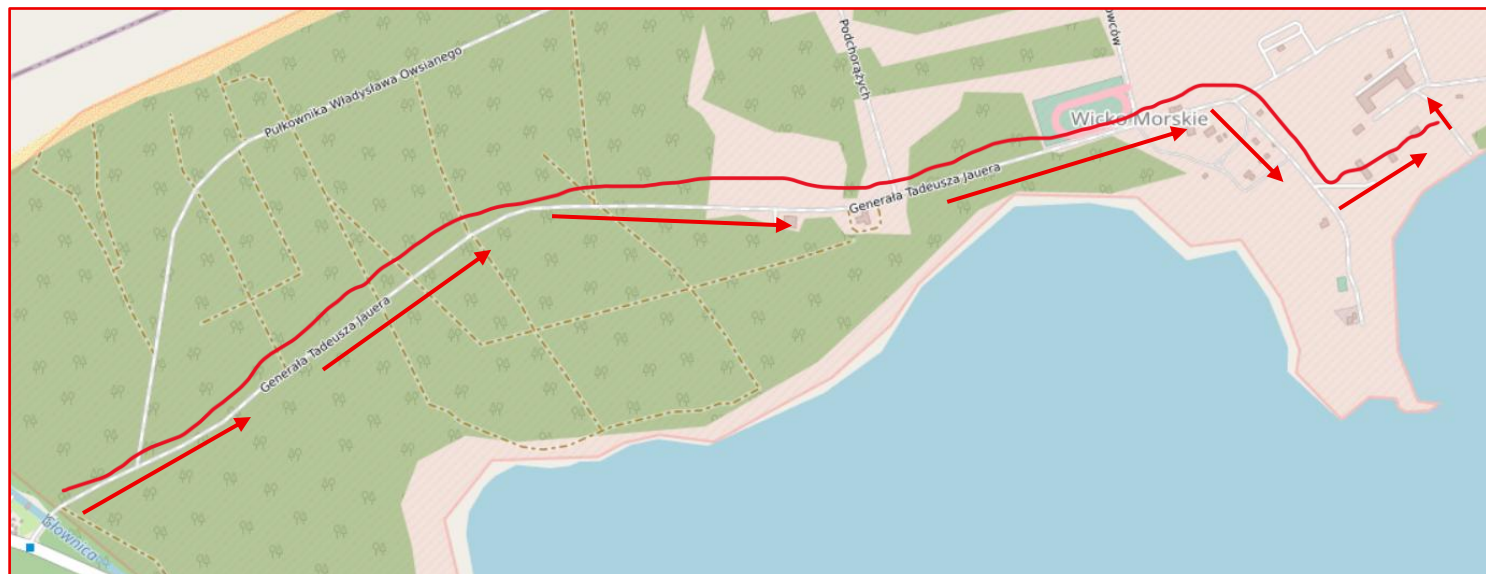
2.1. Wjazd na teren Centralnego Poligonu Sił Powietrznych będzie możliwy jedynie przez bramę zachodnią:

<https://maps.app.goo.gl/VBaNX3CWW4sWQQeC8>

2.2. Lokalizacja biura zawodów:

<https://maps.app.goo.gl/Ry23eMz7894zr3aY9> wejścia od lotniska lub od szczytu budynku.

2.3. Dojazd:



2.4. Praca biur zawodów:

- czwartek, 4.11.2025 r., 15:00 – 18:00;
- w szczególnych przypadkach otwarcie biur nastąpi po kontakcie z Organizatorem;
- piątek, 5.11.2025 r., 06:00 – 23:59;
- sobota, 6.11.2025 r., 00:00 – 16:30.

2.5. Odprawa dla zawodników:

- w momencie rejestracji dla kilku zespołów jednocześnie;
- w piątek przed rozpoczęciem zawodów, o 06:20.

3. OGÓLNE ZASADY OBOWIĄZUJĄCE W BIURZE ZAWODÓW I TERENIE PRZYLEGŁYM.

- 3.1. Zakazuje się hałasowania oraz zaśmiecania.
- 3.2. Pojazdy prywatne i służbowe należy parkować w miejscach wyznaczonych. Korzystanie z parkingu przed budynkiem będzie dozwolone tylko na czas wniesienia rzeczy do pokoiów.
- 3.3. Organizator wskazuje miejsca zakwaterowania.
- 3.4. Obowiązują zasady fair-play oraz odpowiedzialności za postępowanie własne.

4. PRZEBIEG ZAWODÓW, PUNKTACJA ORAZ WAŻNE INFORMACJE

- 4.1. Zawody SNIPER EXTREME 25 zostaną rozegrane w czterech, następujących po sobie, etapach o symbolicznych nazwach:

Etap „SZKOLENIE”

TABELARYCZNE ZESTAWIENIE KONKURENCJI SNIPER EXTREME 25				
Lp.	Nr konkurencji w całych zawodach	Nazwa konkurencji	Data	PUNKTACJA
BLOK PORANNY - ETAP SZKOLENIE	1	<u>TOR STRZELECKI #1</u> strzelanie do celów stałych i ukazujących się na dystansie 50-200m, ze zmianą stanowiska strzeleckiego oraz postawy strzeleckiej. <u>KW i KBS</u>	05GRU25, piątek	Max: 30 pkt.
	2	REFLEKS #1		Max: 10 pkt.
	3	PULA 20 PYTAŃ #1		Max : 10pkt.
	4	<u>TOR STRZELECKI #2</u> strzelanie do celów stałych na dystansie 100-600m, bez zmian stanowisk i postaw strzeleckich. <u>KW, KBS</u>	05GRU25, piątek	Max: 24 pkt.
	5	<u>TOR STRZELECKI #3</u> strzelanie na celność i skupienie z pistoletu w ograniczonym czasie ze zmianą magazynka. <u>P</u>		Max: 40 pkt.
	6	<u>TOR STRZELECKI #4</u> dynamiczne strzelanie do celów stałych ze zmianą stanowisk i broni. <u>KW, KBS, P</u>		Max: 24 pkt.
	7	KOD MORSE'a, nauka, zgodnie z danymi z tabeli kodowej.		Nie dotyczy.
	8	<u>TOR STRZELECKI #5</u> strzelanie do celów stałych na nieznanach odległościach, 300-800. ze zmianą stanowisk i postaw strzeleckich. <u>KW, KBS</u>	05GRU25, piątek	Max : 36 pkt.
	9	<u>TOR STRZELECKI #6</u> strzelanie do celów stałych, na znanych odległościach, 400-1100, bez zmiany stanowiska i postawy. <u>KW, KBS</u>		Max: 32 pkt.
	10	<u>TOR STRZELECKI #7</u> strzelanie do celu ruchomego na bliskiej odległości. <u>INNA</u>		Max: 14 pkt.
	11	OBSERWACJA		Max: 53 pkt.
BLOK PORANNY - ETAP SZKOLENIE				

Etap „WYKONANIE ZADANIA”

	Lp.	Nr konkurencji w całych zawodach	Nazwa konkurencji	Data	PUNKTACJA	
BLOK POPOŁUDNIOWO-NOCNY - ETAP WYKONANIE ZADANIA	12	#12, PT4	STALKING	05GRU25, piątek	Brak punktacji. Obowiązują kary czasowe do startu masowego UNIKANIA.	BLOK POPOŁUDNIOWO-NOCNY - ETAP WYKONANIE ZADANIA
	13	#13	<u>TOR STRZELECKI #8</u> nocne strzelanie do celów stałych na nieznanach odległościach, bez zmiany stanowiska i postawy. <u>KW i KBS.</u>		Max: 36 pkt.	
	14	#14	<u>TOR STRZELECKI #9</u> nocne strzelanie do ukazujących się celów stałych na znanych odległościach 350, 550, 750 ze zmianą stanowisk i postaw strzeleckich. <u>KW i KBS.</u>		Max: 24 pkt.	

Etap „UNIKANIE”

	Lp.	Nr konkurencji w całych zawodach	Nazwa konkurencji	Data	PUNKTACJA	
BLOK NOCNY - ETAP UNIKANIE (PT)	15	#15, PT5	ZERWANIE KONTAKTU	05GRU25, piątek	Max : 70 pkt.	BLOK NOCNY - ETAP UNIKANIE (PT)
	16	#16	<u>TOR STRZELECKI #10</u> nocne strzelanie do celów ukazujących się na odległościach 100-200, ze zmianą stanowisk i postaw strzeleckich. <u>KW, KBS.</u>		Max: 20 pkt.	
	17	#17, PT6	TOR LASEROWY		Max: 40 pkt.	
	18	#18, PT7	KONCENTRACJA #1		Max: 13 pkt.	
	19	#19, PT8	PULA 20 PYTAŃ #2		Max: 10.	
	20	#20, PT9	MECHANIK		Max: 40 pkt.	
	21	#21, PT10	REFLEKS #2		Max: 10.	
	22	#22, PT11	PULA 20 PYTAŃ #3		Max: 10.	
	23	#23, PT12	MARSZOBIEG NA ORIENTACJĘ #1 - GRA TERENOWA URBEX, mapa lidar.	06GRU25, sobota	Max: 40 pkt.	
	24	#24, PT13	MARSZOBIEG NA ORIENTACJĘ #2 - ROAGAINING, mapa do BnO.		Max: 25 pkt.	
	25	#25, PT14	MARSZOBIEG NA ORIENTACJĘ #3 - ROAGAINING, mapy topo 1936 i 1965 r.		Max: 23 pkt.	
	26	#26, PT15	OGIEŃ		Max : 10 pkt.	

Etap „NOWA MISJA”

	Lp.	Nr konkurencji w całych zawodach	Nazwa konkurencji	Data	PUNKTACJA	
PĘTLA STRZELECKA - NOWA MISJA	27	#27	<u>TOR STRZELECKI #11</u> dynamiczne strzelanie do różnych celów stałych. Brak danych	06GRU, sobota	Max: 36 pkt.	PĘTLA STRZELECKA - NOWA MISJA
	28	#28	<u>TOR STRZELECKI #12</u> dynamiczne strzelanie do różnych celów stałych. KW, KBS, P.		Max: 36 pkt.	
	29	#29	<u>TOR STRZELECKI #13</u> strzelanie do różnych celów na nieznanach odległościach. KW, KBS.		Max: 24 pkt.	
	30	#30, PT16	TOR MEDYCZNY #1		Max: 40 pkt.	
	31	#31	<u>TOR STRZELECKI #14</u> dynamiczne strzelanie do różnych celów na znanych odległościach ze zmianą stanowisk i postaw strzeleckich. KW, KBS, P		Max: 24 pkt.	
	32	#32, PT17	REFLEKS #3		Max: 10 pkt.	
	33	#33, PT18	PULA 20 PYTAŃ #4		Max: 10 pkt.	
	34	#34	<u>TOR STRZELECKI #15</u> dynamiczne strzelanie do celów ukazujących się, na odległościach od 75 do 200 m, ze zmianą stanowisk, postaw oraz z przeniesieniem ognia, KW i KBS.		Max: 14 pkt.	
	35	#35	<u>TOR STRZELECKI #16</u> strzelanie na celność i skupienie z pistoletu, z dodatkowym utrudnieniem i zmianą magazynika. P		Max: 40 pkt.	
	36	#36	<u>TOR STRZELECKI #17</u> strzelanie do zmniejszonych celów stałych, na odległości 210 m. KW, KBS		Max: 16 pkt.	
	37	#37, PT19	KONCENTRACJA #2,		Max: 13 pkt.	
	38	#38, PT20	PULA 20 PYTAŃ #5		Max: 10 pkt.	
	39	#39	<u>TOR STRZELECKI #18</u> dynamiczne strzelanie do celów strzałych, na odległościach od 30-400m, ze zmianą stanowisk i przeniesieniem ognia. KW, KBS, P.		Max: 20 pkt.	
	40	#40, PT21	TOR MEDYCZNY #2		Max: 15 pkt.	

- 4.2. Każda z konkurencji zostanie właściwie opisana i przedstawiona zawodnikom na punkcie rozgrywania danej konkurencji. Opis składał się będzie z przedstawionego zadania, czasu wykonania, w przypadku strzelań z ilości i rodzaju amunicji, punktacji oraz warunków bezpieczeństwa.

5. KLASYFIKACJA PĘTLI TAKTYCZNEJ

Podobnie jak w poprzednich edycjach SE, „Zespół Pętli Taktycznej Ekstremalnego Snajpera” (ZPTES) ufundował skromną nagrodę dla „zwycięzców pętli taktycznej”. Do wspomnianej klasyfikacji wliczać się będą wyniki wszystkich konkurencji oznaczonych w tabeli jako „PTxx”. Zwycięzcą PT, zostanie zespół, który zdobędzie największą ilość punktów i będzie postępował zgodnie z duchem zasad fair-play oraz z regulaminem zawodów. W SE25 nie będzie prowadzona klasyfikacja „najlepszy nawigator”. Rezygnacja ze wspomnianej klasyfikacji wynika z faktu, że konkurencje #12-Stalking oraz #15-Unikanie, będą miały wpływ na przebieg dalszej części zawodów. Istnieje realne prawdopodobieństwo, że zespoły, które ukończą konkurencję #15 jako ostatnie, mogą nie zdążyć zaliczyć wszystkich tras nawigacyjnych do godziny 06:50 w dniu 6 grudnia 2025 r.

6. UWAGI KOŃCOWE

- 6.1. Zarówno ilość konkurencji oraz same konkurencje mogą ulec zmianie. Zmianom nie ulegnie ogólny przebieg zawodów oraz zasady punktacji. W przypadku zmian lub uściśleń, w przeddzień zawodów zostanie opublikowany „Komunikat techniczny nr 2” zawierający m.in. dokładne opisy konkurencji.
- 6.2. Ostateczna interpretacja zapisów „komunikatu technicznego” oraz punktacji zawodów, należy do sędziego głównego.

Komandor zawodów SE25 – sędzia główny

*Paweł Pruszkowski (ZPTES)
23.11.2025 r.*